

„HELLO AJÁNDÉKKAVALKÁD NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „Hello Ajándékkavalkád” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője **IN-MANAGEMENT Ingatlan-üzemeltető Kft.** (székhely: 1043 Budapest, Aradi utca 16-20.; adószám: 11870869-2-41; cégjegyzékszám: 01-09-680643; a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a Positive by Hinora Group (székhely: 1062 Budapest, Délibáb utca 29.; a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 16. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.11. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) vehet részt.

2.1.1. a **Játékos** a 4. pontban meghatározott, a Szervező által üzemeltetett valamelyik üzletközpontban (a továbbiakban: **Plaza**) található bármelyik üzletben vagy a Plaza területén terméket vásárol vagy szolgáltatást vesz igénybe (a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak megfelelő vásárlás és szolgáltatás igénybevétele a továbbiakban együttesen: **Vásárlás**) legalább bruttó 5.000 forint értékben.

2.1.2. a **Játékos** a megadott linken keresztül online regisztrál vagy a PlazAPP-on keresztül a megadott időszakban a Játék 3. pontban leírt időtartama alatt, és ennek során a következő valós személyes adatait megadja: teljes név, e-mail cím és nem kötelező elemként a telefonszám (a továbbiakban: **Regisztráció**), a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a jelen Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez.

2.1.3. a **Játékos** a megadott linken keresztül regisztrálja a megadott időszakban a vásárlást igazoló tételes blokkon vagy számlán szereplő AP kódot, a blokk sorszámát a Vásárlás végösszegével, a Vásárlás időpontjával (dátum, óra, perc) és a Vásárlás helyével együtt (a továbbiakban: **Blokk**). Számla adatok feltöltésénél a számla számlaszámának első 9 karakterét kell feltölteni az AP kód helyére, és a Vásárlás idejének a számlán szereplő időpont kerül feltüntetésre. (a továbbiakban együtt: **Pályázat**)

2.1.4. a **Játékos** a **Regisztráció** során vehet részt az 1. számú mellékletben felsorolt nyeremények egyikéért, melyek a megadott időpontokban kerülnek kisorsolásra.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult valamennyi Plaza tekintetében. Amennyiben a Pályázat már egy korábbi beküldéshez tartozó e-mail cím és AP kód adatpárost tartalmaz, úgy a Szervező az első beküldött Pályázatot regisztrálja, a megegyező adatpárost tartalmazó Pályázatot törli és a Játék során nem veszi figyelembe. Azonos e-mail címmel, több alkalommal minden esetben különböző AP kódot lehet csak beküldeni.

2.3. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

- 2.4. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.5. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.
- 2.6. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.7. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.8. **A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő az Indotek Group tulajdonában lévő Plazák alkalmazottjai és egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: Ptk.) 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.**
- 2.9. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós e-mail címmel, illetve hamisított, vagy más bevásárlóközpont üzletéből származó Blokkal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék időtartama:

2022. március 16. napján 00:01-től 2022. április 24. napján 23:59-ig tart.

4. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ PLAZÁK

Alba Plaza, 8000 Székesfehérvár, Palotai út 1.

Balaton Plaza, 8200 Veszprém, Budapest út 20-28.

Corvin Plaza, 1083 Budapest, Futó utca 37-45.
Csepel Plaza, 1211 Budapest, II. Rákóczi Ferenc út 154 – 170.
Debrecen Plaza, 4026 Debrecen, Péterfia u. 18.
Duna Plaza, 1138 Budapest, Váci út 178.
Győr Plaza, 9024 Győr, Vasvári Pál út 1/A.
Kaposvár Plaza, 7400 Kaposvár, Berzsenyi D. u. 1-3.
Kanizsa Centrum, 8800 Nagykanizsa, Táborhely u. 4.
Miskolc Plaza, 3525 Miskolc, Szentpáli u. 2-6.
Nyír Plaza, 4400 Nyíregyháza, Szegfű u. 75.
Pécs Plaza, 7632 Pécs, Megyeri út 76.
Sopron Plaza, 9400 Sopron, Lackner K. u. 35.
Szeged Plaza, 6724 Szeged, Kossuth Lajos sgrt. 119.
Szolnok Plaza, 5000 Szolnok Ady endre út 28/A.
Zala Plaza, 8900 Zalaegerszeg, Stadion u. 5.
Újbuda Center, 1117 Budapest, Hengermalom út 19-21.

5. NYEREMÉNYEK

A Szervező a 4. pontban meghatározott minden egyes Plaza esetében az 1 számú mellékletben felsoroltakat sorsolja ki.

5.1. Nyeremények sorsolása

Szervező a **Játék teljes időtartama alatt beküldött összes érvényes Pályázat közül** a Lebonyolító által felállított háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással a heti nyeremények tekintetében adott héten sorsol 1-1 nyertest a 4. pontban meghatározott minden egyes bevásárlóközpont tekintetében, valamint azon játékosok, akik minimum 4 héten keresztül vásároltak és regisztrálták a vásárlást igazoló blokkot vagy blokkokat, azok között kerül kisorsolásra a főnyeremény. Amennyiben a nyeremény sorsolása során a nyertes Pályázata bármilyen technikai okból nem érvényes, a tartaléknyertes Pályázatot beküldő Játékos jogosult a nyereményre. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító székhelye (cím: 1062 Budapest, Délibáb utca 29.)

Sorsolás, és értesítés:

Kultúra hete: március 21.
Mozgás hete: március 28.
Egészség hete: április 4.
Lakásmegújítás hete: április 11.
Pihenés hete: április 18.
Ruhatárfrissítés hete: április 25.
Főnyeremény: április 25.

A heti nyereményeknél a sorsolás a fentiekben meghatározott időpontokban történik, az adott hét nyertesének értesítése az adott hét végéig történik meg a regisztrációkor megadott email címen keresztül.

Főnyeremény tekintetében a sorsolás a fent megjelölt dátumon fog történni, a nyertest a regisztrációkor megadott email címen 2022. április 29-ig értesítjük.

5.2. A Szervező a sorsoláson a 6.1. pontban meghatározott nyeremény vonatkozásában új nyertest sorsol amennyiben az eredeti nyertes regisztrációkor megadott email címe érvénytelen/hibás.

- 5.3. A Szervező a Játék teljes időtartama alatt összesen 6db nyereményt sorsol ki/plaza, valamint 1db főnyeremény kerül kisorsolásra az összes a Hello Ajándékkavalkád nyereményjátékban résztvevő korábbiakban felsorolt plaza között.
- 5.4. A nyereményekkel, valamint azok sorsolásával és átvételével kapcsolatos változtatás jogát fenntartjuk.

6. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

- 6.1. **Az adott Plazához tartozó nyeremények sorsolásán kizárólag az abban a Plazában megvalósult Vásárlásra vonatkozóan beküldött Pályázatok vesznek részt.**
- 6.2. **Egy játékos egy játék során több blokkal is regisztrálhat (a lényeg, hogy a blokkok összértéke elérje a minimálisan meghatározott minimum összeghatárt).**
- 6.3. **A játékos köteles megőrizni a vásárlást igazoló blokkot a nyereményjáték végéig, mert csak ennek birtokában jogosult a nyeremény átvételére.**
- 6.4. A Nyeremények másra át nem ruházhatóak, és készpénzre át nem válthatóak.
- 6.5. Az adott heti nyeremények átvételére a kiértékeléstől számítva 2 hét áll rendelkezésre.
- 6.5. Egy játékos a játék teljes időtartama alatt a felsorolt heti nyeremények tekintetében, egy ajándék megnyerésére jogosult.

7. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények átvételével járó költséget (pl. a Nyeremény átvételének helyszínére történő utazás költségét) a nyertes Játékos viseli.

8. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a 4. pontban meghatározott Weboldalakon érhetőek el.

9. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FŰZŐDŐ JOGOK

- 9.1. A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy
- 9.1.1. a Szervező, mint adatkezelő, és a Lebonyolító, mint adatfeldolgozó nevüket és e-mail címüket, továbbá nyertesség esetén telefonszámukat a Játék időtartama alatt a Játékkal összefüggésben kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a Nyeremények átadása céljából (ezen belül az adatkezelés célja a Játékban részt vevő személyek által megadott adatok ellenőrzése annak érdekében, hogy a Nyeremények az arra jogosultak részére kerüljenek átadásra, valamint a Nyeremény átvételére vonatkozó jogosultság ellenőrzése) kezelje, illetve feldolgozza;
- 9.1.2. nyertesség esetén nevüket és lakcímüket (kizárólag a település megjelölésével) a Szervező, illetve a Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza (különösen a Weboldalon feltüntesse);
- 9.1.3. részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

- 9.2. A megadott adatok kezelését a szervező IN-MANAGEMENT Ingatlan-üzemeltető Kft. mint adatkezelő végzi.
Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító végzi, mint adatfeldolgozó. Az adatfeldolgozás célja a Játék lebonyolítása, a Játékosokkal történő kapcsolatfelvétel és kapcsolattartás.
- 9.3. Az adatkezelő a Játékosok által megadott adatokat a Játék időtartamát követő 60 napig kezeli és őrzi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli nyilvántartásából.
- 9.4. A Szervező, mint adatkezelő a mindenkor hatályos magyar és európai uniós jogszabályoknak megfelelően, azaz az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) rendelkezései alapján kezeli a Játékos személyes adatait.
- 9.5. A Játékost, mint az adatkezelés érintettjét, az alábbi jogok illetik meg az adatkezeléssel kapcsolatban:
- 9.5.1. hozzáféréshez való jog:
A hozzáférés joga keretében a Játékos bármikor tájékoztatást kérhet az Adatkezelőtől a személyes adatai kezeléséről, azokhoz hozzáférhet, továbbá arról, hogy az Adatkezelő kezel-e és ha igen milyen személyes adatot a Játékosról.
- 9.5.2. helyesbítés, illetve törlés, az adatkezelés korlátozásának joga:
A Játékos jogosult kérelmezni, hogy téves, pontatlan vagy hiányos adatok esetén azok kijavítását, helyesbítését végezze el az Adatkezelő, illetve személyes adatainak törlését igényelheti. Ha a Játékos a személyes adatok kezelésének korlátozását kéri, akkor az Adatkezelő az adatkezelést a kérelemnek megfelelően korlátozhatja. Ha a Játékos vitatja a személyes adatainak pontosságát, akkor a korlátozás időtartama arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi az Adatkezelő részére ezen adatok pontosságának ellenőrzését. A Játékos kérheti a személyes adatok felhasználásának korlátozását, ha az adatkezelés jogellenes, de ellenzi azok törlését. A Játékos előterjeszhet ilyen kérelmet akkor is, ha az Adatkezelőnek már nincs szüksége a személyes adataira adatkezelés céljából, de a Játékos igényli az adatkezelés korlátozását, jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.
- 9.5.3. az adatainak hordozhatóságához való jog:
Az adathordozhatósághoz való jog keretében a Játékos jogosult arra, hogy az Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adatait tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban megkapja, továbbá jogosult arra, hogy ezeket az adatokat egy másik Adatkezelőnek – akár közvetlenül is - továbbítsa anélkül, hogy ezt akadályozná az Adatkezelő.
- 9.5.4. hozzájárulás visszavonásának joga
A Játékos részben vagy egészben bármikor visszavonhatja az adatkezeléshez adott hozzájárulását, ugyanakkor a hozzájárulás visszavonása nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.
- 9.6. Ha a Játékos a fentiekben rögzített jogokkal élni szeretne vagy az adatkezelés kapcsán bármilyen kérdése merül fel, esetleg bármilyen panasza merülne fel az adatkezeléssel kapcsolatban a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy emailben az alábbi elérhetőségen: e-mail: plazamarketing@indotek.hu
- 9.7. Amennyiben a Játékos a személyes adatainak kezelése során a jogainak megsértését észleli, az

alábbi lehetőségek állnak rendelkezésre:

- 9.7.1. közvetlenül a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy e-mailen keresztül;
- 9.7.2. az érintett felügyeleti hatóságnál, azaz a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál [NAIH] panaszt nyújthat be. A NAIH elérhetőségei: Székhely: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; telefon: 06-1-391-1400; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu
- 9.7.3. bírósághoz fordulhat adatai jogellenes kezelése esetén.

9.8. A jelen Játékban történő részvétel, valamint a részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes, ugyanakkor, ha a Játékos nem járul hozzá a személyes adatai kezeléséhez úgy a részvétele a Játékban nem lehetséges. Ha Játékos a Játék időtartama alatt, illetőleg a nyereség átadása előtt adatainak törlését vagy korlátozását kéri, vagy visszavonja az adatkezeléshez történő hozzájárulását, akkor a Játékból kizárásra kerül.

10. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 10.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyereségek átadásának – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 10.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyereségek tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyereség gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereségét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.
- 10.3. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalakat, illetve az azokat működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak Nyereségeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 10.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.
- 10.5. Ha a Játékos adat- illetve kódfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 10.6. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldalak rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 10.7. A jelen Játékokra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.
- 10.8. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

Budapest, 2022. március 16.

